

Svenska Bangolfförbundet inbjuder till
SVENSKA CUPEN 2016
på Filt för 4-mannalag
2016-09-03--04
Göteborgs Bangolfklubb

Spelplats:	Göteborg BGK
Spelform:	<p>Dag 1: Kvalspel. Varje lag består av minst 4 eller max 5 spelare. Består laget av 5 spelare så stryks högsta resultatet efter varje kvalvarv. OBS!! Detta gäller endast kvaldagen.</p> <p>Dag 2: Cupspel. Åttondels-Kvart-Semi samt final spelas enl. man mot man metoden. 4 spelare från ena laget möter 4 spelare från andra laget med max 1 byte per match. Om färre än 16 lag är anmälda till tävlingen så går endast 8 lag vidare till final</p>
Starttid båda dagarna:	KL. 09.00
Tävlingsledare:	Bengt Paulusson
Anmälan:	<p>Senast 14 augusti till e-post: bengan9@gmail.com ange lagnamn OBS! Inga telefonanmälningar! Anmälan även på HCP-Online</p>
Startavgift:	3000 kr/lag. Sätts in på Bankgiro 178-0303
Träning:	<p>1-2 September kl. 08.00 – 21.00, ingår i anmälningsavgiften. Andra tider 60 kr/person/dag. Under träningstiden skall klubbdräkt bäras.</p>
Övrigt:	<p>Kompletta tävlingsbestämmelser kan beställas från SBGF:s kansli och Finns på förbundets hemsida. Vid extremt stort eller litet deltagande Kan vissa justeringar erfordras.</p> <p>Förening äger rätt att delta med fritt antal lag. Tävlingen är öppen för alla licensierade spelare inklusive A-ungdom</p>
Info	http://www.goteborgbgk.se

Regler Svenska Cupen Filt

Varje lag består av minst 4 eller max 5 spelare. Består laget av 5 spelare så stryks högsta resultatet efter varje kvalvarv. OBS!! Detta gäller endast kvaldagen.

De 4 lag som placerade sig 1-4 året innan blir automatiskt seedade till varsin grupp dvs. Grupp A (1:an), Grupp B (2:an), Grupp C (3:an), Grupp D (4:an). Därefter så placeras i turordning varje lag in i varsin grupp efter säsongs Hcp, dvs. lägst säsongs Hcp (snitt beräknat på alla anmälda spelare i laget) enl. modell nedan.

A	B	C	D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
Osv.			

Antal varv bestäms efter antal deltagande lag men dock max 6 varv första tävlingsdagen, Dagens sista varv måste påbörjas senast kl. 17.00. Respektive kval grupp skall till första tävlingsdagens slut ha spelat samma antal varv.

Utsläpp sker via rullande tripplar där man först börjar med Grupp A dvs. första spelaren i Lag 1 Lag 2 Lag 3 i första trippeln sedan första spelaren i Lag 4 Lag 5 Lag 6 i andra trippeln skulle det vara ojämnt antal lag i gruppen så fortsätter man med första spelaren i Lag 7 sedan spelare 2 i lag 1, spelare 2 i lag 2 i tredje trippeln osv. när hela gruppen är på banan så fortsätter man med nästa grupp dvs. Grupp B.

Poäng delas ut efter varje runda baserat på sitt lagresultat i relation till dom andra lagen i samma grupp.

För varje lag man slår så får man 2 poäng
För oavgjort så för man 1 poäng
För varje lag man förlorar mot får man 0 poäng

Exempel.

1. Varvet	2. Varvet	3. Varvet	Totalt	
A. 79 (10p)	C. 78 (10p)	A. 79 (10p)	A. 239 slag	26 poäng
B. 81 (8p)	B. 80 (8p)	B. 81 (8p)	B. 242 slag	24 poäng
C. 83 (5p)	A. 81 (6p)	E. 82 (6p)	C. 248 slag	15 poäng
D. 83 (5p)	E. 85 (4p)	D. 83(4p)	E. 252 slag	12 poäng
E. 85 (2p)	D. 87 (1p)	F. 84 (2p)	D. 253 slag	10 poäng
F. 88 (0p)	F. 87 (1p)	C. 86 (0p)	F. 259 slag	3 poäng

Om 2 lag skulle hamna på samma slutpoäng så räknas lägst antal slag. Om man hamnar på samma poäng och slagantal så tillämpas sarspel med hela laget från bana 1 om det handlar om platserna till final.

De 4 bästa lagen från varje grupp går vidare till final vilket innebär att de spelar åttondelsfinal-Kvartfinal-Semifinal samt final enl. nedan

Match 1: A1-C4

Match 2: B2-D3

Match 3: C1-A4

Match 4: D2-B3

Match 5: A2-C3

Match 6: D1-B4

Match 7: B1-D4

Match 8: C2-A3

Vinnarna i 8-delsfinal 1 resp. 2 möts i kvartsfinal 1

Vinnarna i 8-delsfinal 3 resp. 4 möts i kvartsfinal 2

Vinnarna i 8-delsfinal 5 resp. 6 möts i kvartsfinal 3

Vinnarna i 8-delsfinal 7 resp. 8 möts i kvartsfinal 4

Vinnarna i kvartsfinal 1 resp. 2 möts i semifinal 1

Vinnarna i kvartsfinal 3 resp. 4 möts i semifinal 2

Osv.

Åttondelsfinal-Kvartsfinal-Semifinal samt final spelas enl. man mot man metoden, 4 spelare från ena laget möter 4 spelare från andra laget med max 1 byte per match. Hemma laget börjar med att lägga spelare 1 sen lägger borta laget sin spelare, sen är det bortalaget som börjar med att lägga sin spelare 2 osv. detta görs i samråd med tävlingsledare i god tid innan man går ut på sitt varv. individuell vinst ger 1 poäng till sitt lag skulle man mot man hamna på samma resultat så får man dela på poängen alltså 0,5p – 0,5p, slutar matchen med 2p – 2p så tillämpas särspel från bana 1 för att skilja lagen åt. Vid särspel är det man mot man som gäller (4 vs 4 ej reserv).

Om färre än 16 lag är anmälda till tävlingen så går endast 8 lag vidare till final enl. nedan

Match 1: A1-D2

Match 2: D1-B2

Match 3: B1-C2

Match 4: C1-A2

Vinnarna i kvartsfinal 1 resp. 2 möts i semifinal 1

Vinnarna i kvartsfinal 3 resp. 4 möts i semifinal 2

Osv.